

AqBanking - Bug #235

Password wird bei Eingabe auf Kommandozeile angezeigt

17.04.2021 18:13 - rhabacker

Status:	Closed	Beginn:	17.04.2021
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Kategorie:		Anwendung:	aqbanking-cli
Betriebssystem:	Windows	Version der Anwendung:	
AqBanking-Version:	6.2.10		
Beschreibung			
Beim Ausführen von aqbanking-cli request --aid=16 --balance --fromdate=20210401 mit einem konfigurierten paypal konto wird das Passwort abgefragt:			
==== Passwort eingeben ==== Please enter the password for Paypal user xxx@yyy.zz Input: xxxxxxxx			
Dabei wird an Stelle von xxxxx das eingegebene Passwort angezeigt, was aus Sicherheitsgründen unterbleiben sollte. Wenn jemand in Verbindung mit dem Setzen von AQBANKING_LOGLEVEL=Debug eine Logdatei von der Debugausgabe mit copy and paste erzeugt, ist das Passwort im Klartext enthalten.			

Historie

#1 - 02.07.2021 16:15 - martin

- Status wurde von New zu Feedback geändert

Ich habe momentan noch keine Erklarung dafuer: Normalerweise wird die Eingabe nur ausgegeben, wenn das entsprechende Flag "GWEN_GUI_INPUT_FLAGS_SHOW" angegeben wird, was bei PIN-Eingaben ja nicht der Fall ist. Bei anderen Paswort- oder Pineingaben wird die Eingabe tatsaechlich auch nicht ausgegeben...

Koennte ich eventuell mal die "config.h" aus dem Hauptverzeichnis sehen?

#2 - 07.07.2021 08:23 - rhabacker

- Datei config.h.txt wurde hinzugefügt

ist angehängt

#3 - 08.08.2022 20:39 - rhabacker

The issue is still present in version with AqBanking-CLI: 6.5.0 Gwenhywfar: 5.9.0.0 AqBanking: 6.5.0.0

#4 - 08.08.2022 21:30 - martin

Ich glaube, ich weiss woher das bei Dir kommt: Du hast kein TERMIOH...

Falls das vorhanden ist, unterdrueckt GWEN_Gui_CGui__input() das Terminal-Echo der Eingaben ueber die Konsole, dann kommt die Ausgabe nur direkt von GWEN_Gui_CGui__input(), und das gibt fuer Passwoerter nur "*" aus.

Falls TERMIOH aber nicht vorhanden ist, kann das Konsolenecho nicht ausgeschaltet werden, und dadurch gibt bei Dir das Konsolenprogramm (bzw. die Linux-Konsole) Deine Eingaben aus. Das kommt dann nicht von Gwen.

Bleibt die Frage: Warum hast Du kein TERMIOH?

Gruss
Martin

#5 - 08.08.2022 21:44 - rhabacker

Das Programm läuft auf Windows, siehe dazu

<https://stackoverflow.com/questions/933745/what-is-the-windows-equivalent-to-the-capabilities-defined-in-sys-select-h-and-t>

#6 - 08.08.2022 21:49 - martin

Achso, Windows...

Man muesste dazu die Funktion GWEN_Gui_CGui__input() fuer Windows ersetzen (bzw. dort Funktionen aufrufen, die das Echo aus- und wieder einschalten.

Gruss

Martin

#7 - 08.08.2022 22:20 - rhabacker

ja, zum Beispiel mit <https://stackoverflow.com/questions/9217908/how-to-disable-echo-in-windows-console>

#8 - 08.08.2022 22:21 - martin

Na, wenn Du das schon alles weisst...

#9 - 09.08.2022 06:36 - rhabacker

Hab ich nach deinen Hinweisen gefunden

#10 - 09.08.2022 07:07 - rhabacker

- Datei *gwenhywfar-5.9.0-hide-password.patch* wurde hinzugefügt

Ich habe mal den angehängten Patch angewendet und gwenhywfar 5.9.0 damit compiliert. Leider bekomme ich jetzt überhaupt keine Ausgabe von aqbanking-cli mehr :-(. Selbst die --help Option gibt jetzt nichts mehr aus.

#11 - 10.08.2022 17:42 - rhabacker

- Datei *gwenhywfar-5.9.0-hide-password.patch* wurde gelöscht

#12 - 10.08.2022 17:46 - rhabacker

- Datei *gwenhywfar-5.9.0-hide-password.patch* wurde hinzugefügt

Ich habe einen korrigierten Patch hochgeladen (es wurde noch auf CR gewartet, bevor Zeichen zurückgegeben wurden)

#13 - 10.08.2022 17:49 - rhabacker

- Datei *gwenhywfar-5.9.0-hide-password.patch* wurde gelöscht

#14 - 10.08.2022 17:49 - rhabacker

- Datei *gwenhywfar-5.9.0-hide-password.patch* wurde hinzugefügt

#15 - 10.08.2022 19:00 - martin

Hi,

before I apply the patch: Can either of the functions GetStdHandle() or GetConsoleMode() fail? In that case using SetConsoleMode(hStdin, oldmode) in the end might set a value not really previously retrieved.

Also, if we check at the end for "if (hStdIn)", shouldn't we also check hStd after GetStdHandle()?

Regards

Martin

#16 - 11.08.2022 17:14 - rhabacker

Good point - I will check that.

#17 - 11.08.2022 22:04 - rhabacker

Patch did not work caused by the issue mentioned at

<https://stackoverflow.com/questions/46142246/getchar-with-non-canonical-mode-on-unix-and-windows>

#18 - 11.08.2022 22:40 - rhabacker

<https://stackoverflow.com/questions/46142246/getchar-with-non-canonical-mode-on-unix-and-windows>

I found out that the combination of SetConsoleMode() and getchar() with or without calling _setmode() does not work as expected (no backspace support, no return detection).

Instead I got these test programs <https://cplusplus.com/articles/E6vU7k9E/#WIN-e1> and <https://cplusplus.com/articles/E6vU7k9E/#WIN-e2> working out of the box including backspace support.

#19 - 11.08.2022 23:15 - rhabacker

test programs <https://cplusplus.com/articles/E6vU7k9E/#WIN-e1>

From this example I created a quick and dirty replacement for the unix variant of GWEN_Gui_CGui__input() as

```
int GWEN_Gui_CGui__input(GWEN_UNUSED GWEN_GUI *gui,
                        uint32_t flags,
                        char *buffer,
                        int minLen,
                        int maxLen,
                        uint32_t guid)
{
    const char BACKSPACE=8;
    const char RETURN=13;
    const int show_asterisk = !(flags & GWEN_GUI_INPUT_FLAGS_SHOW);

    unsigned char ch=0;
    char *p = buffer;

    DWORD con_mode;
    DWORD dwRead;

    HANDLE hIn=GetStdHandle(STD_INPUT_HANDLE);

    GetConsoleMode( hIn, &con_mode );
    SetConsoleMode( hIn, con_mode & ~(ENABLE_ECHO_INPUT | ENABLE_LINE_INPUT) );

    while(ReadConsoleA( hIn, &ch, 1, &dwRead, NULL) && ch !=RETURN) {
        if(ch==BACKSPACE) {
            if(p > buffer) {
                if(show_asterisk) {
                    putchar('\b');
                    putchar(' ');
                    putchar('\b');
                }
                p--;
            }
        } else {
            *p+=ch;
            if (show_asterisk)
                putchar('*');
        }
    }
    putchar('\n');
    SetConsoleMode(hIn, con_mode);

    return 0;
}
```

which also works out of the box including backspace support, but adding similar code the present function did not work. It always prints out the associated character on key press and shows all the asterisk after pressing return.

#20 - 15.08.2022 23:32 - rhabacker

- Datei 0001-Fix-bug-not-hiding-password-in-command-line.patch wurde hinzugefügt

Add initial windows implementation of GWEN_Gui_CGui__input().

#21 - 16.08.2022 20:18 - martin

- Status wurde von *Feedback* zu *Closed* geändert

Thanks, committed to git.

Regards
Martin

Dateien

config.h.txt	9,66 KB	07.07.2021	rhabacker
gwenhywfar-5.9.0-hide-password.patch	864 Bytes	10.08.2022	rhabacker
0001-Fix-bug-not-hiding-passwort-in-command-line.patch	3,05 KB	15.08.2022	rhabacker